
CAPCOM
BREATH OF FIRE III
ブレス オブ ファイア III
RPG
© CAPCOM CO., LTD.
1997 ALL RIGHTS RESERVED
PlayStation

STORY

かつて、超越的な力を誇った竜の一族が滅亡し、長い年月が流れた。

その存在は忘れ去られ、伝説と化していたある日、

ダウナ鉱山で生きた子供のドラゴンが発見される。

強大な破壊力を持つ竜の一族は、なぜ滅びたのか？

数百年の時を経てその謎が今解き明かされる。

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト『ブレス オブ ファイアIII』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『解説書』は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社までご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますのでご了承ください。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 1ブロック

SLPS 00990

CONTENTS

Controller

操作方法

L1ボタン

エリアマップ	パーティリーダー入れ替え
戦闘画面	攻撃コマンドにカーソルを合わせる

方向キー

ワールドマップ エリアマップ	キャラクターを8方向に移動
戦闘画面	カーソルの移動

SELECTボタン

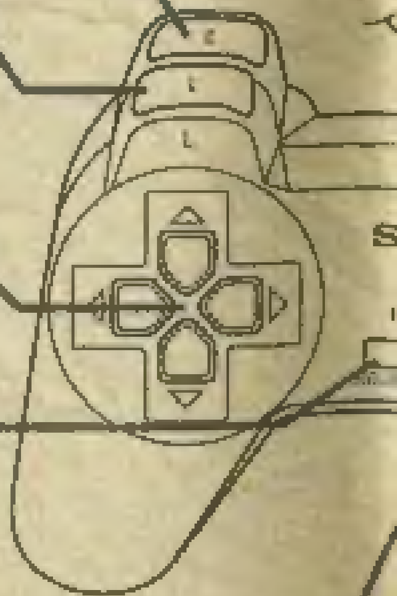
ワールドマップ	ヘルプメッセージ表示のON／OFF
戦闘画面 （コマンドが表示されている時）	コマンドヘルプメッセージ

STARTボタン

ワールドマップ	キャンプ画面を開く
エリアマップ	カーソルを表示 （＋方向キーでスクロール）
タイトル画面	ゲームスタート

L2ボタン・R2ボタン

エリアマップ	決定、話す、調べる
戦闘画面 サブ画面 ワールドマップ	決定



※このボタン配置は初期設定のものです。
コンフィグの「コントローラ」でエリア、
ワールドマップでの操作を変更できます。(P.11参照)



R1ボタン

ワールドマップ エリアマップ	(R1ボタンを押しながら方向キーを押す) 視点変更(P.38参照)
戦闘画面	逃げるコマンドにカーソルを合わせる

△ボタン

ワールドマップ エリアマップ	サブ画面を開く

○ボタン

ワールドマップ 戦闘画面 サブ画面	決定
エリアマップ	決定・話す・調べる

×ボタン

ワールドマップ	(エリア名が表示されている時)エリアの説明
エリアマップ	個人アクション(P.7参照)
サブ画面 戦闘画面	キャンセル

□ボタン

[ダッシュのマニュアル/オートの切り替えはコンフィグで行います(P.11参照)]

ワールドマップ エリアマップ	ダッシュマニュアル時→ダッシュ ダッシュオート時→歩く

Game Start

冒険のはじまり

最初から



タイトル画面

DISCをホルダーの中に入れ、本体の電源を入れます。デモが始まり、この時STARTボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。タイトル画面が表示されている時にSTARTボタンをもう一度押すと、「NEW　GAME」または「LOAD　GAME」の選択画面が表示されます。方向キーでカーソルを「NEW GAME」に合わせ、○ボタンを押すと名前入力画面に移ります。



名前入力画面

名前入力は方向キーと○ボタンで行います。

画面右下の「ひらがな」にカーソルを合わせて○ボタンを押すと、使いたい文字（「カタカナ」「英字」）の種類が選択できます。方向キーで文字を選択、○ボタンを押して1文字ずつ入力してください。入力ミスをしたときは×ボタンか「もどる」で削除できます。入力し終わったら「はじめる」を選択してください。「コンフィグ」に移ります。



コンフィグ

「コンフィグ」とはゲームのシステムを自分の好みに応じて変更できるコマンドです。(P.11参照)

コンフィグを終了するとゲームが始まります。

Load and Save

ロードとセーブ

続きから

セーブデータが入っているメモリーカードをプレイステーション本体にセットし、電源を入れます。タイトル画面で「LOAD GAME」を選択してください。続いて、前回記録したファイルを選択してください。

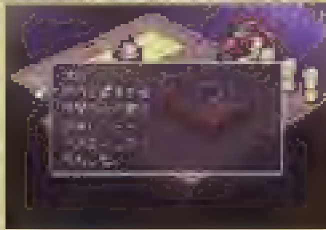
セーブ

セーブには次の3つの方法があります。

1 宿屋で主人と話す

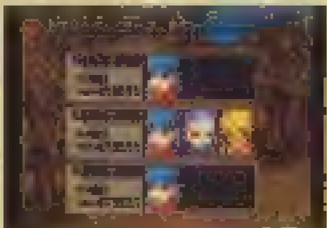


2 キャンプ画面などで日記を調べる



3 竜の神像に祈る





記録させたいファイルを選択してください。ファイルは3つまで使うことができます。

> データの保存には別売りまたはお手持ちのメモリーカードが必要です。このゲームはデータの保存に1ブロックの空き容量を使用します。
>
> ※データのセーブやロード中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

ゲームオーバー　パーティ全員がマヒ状態になる、またはHPが0になるとゲームオーバーになります。タイトル画面から「LOAD GAME」を選び、セーブしたところから再び始めるか、「NEW GAME」を選んでください。



World Map ワールドマップ

美しく描かれた3Dフィールドが冒険の舞台です。基本的にここでは戦闘は行われません。



1.特定の地点に行くとキャラクターの頭上にエリアマップ名が表示されます。
ここで○ボタンを押すとエリアマップに移ります。
×ボタンで現在のエリア状況が表示されます。



2.セレクトボタンでヘルプメッセージとして次の項目の表示／非表示切り替えを行います。

❶コンパス……赤い矢印が北を示しています。

❷地方名……プレイヤーの現在地です。



ワールドマップからの戦闘

ワールドマップを移動していると、リーダーの頭上に「!」が浮かぶことがあります。このとき○ボタンを押すと戦闘専用エリアマップに入ります。

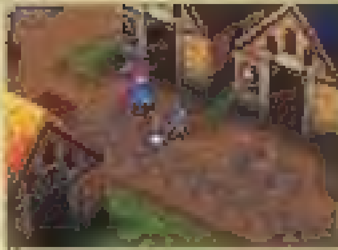


関所移動

エリアマップは○ボタンを押さずに通り過ぎることもできますが、中にはイベントをクリアしていないと通り抜けられないエリアマップもあります。

SLPS 01690

Area Map
エリアマップ



エリアマップには村や町、森、山、ダンジョンなどがあります。
ここで人々との会話、イベント、戦闘が行われます。

村・町

村、町は多くの人が生活しており、情報収集や買い物をすることができます。ここでは基本的に戦闘は行われません。

宿屋…………一晩泊まればパーティ全員のHP、AP、最大HPが全回復します。
道具屋…………薬草、毒消しなどの便利なアイテムを売っています。
武器屋…………剣などの武器と、鎧や盾などの防具を売っています。
ドーピング屋……ステータスを一時的に上げて冒険を有利に進めます。

ダンジョン・山・森・街道

ダンジョンや森などのエリアマップでは主に敵に出会い戦闘が行われます。

パーティ行動

エリアマップではパーティで行動します。パーティリーダー（先頭を歩くキャラクター）を誰にするかで個人アクションが異なり、会話も違ったものになることがあります。L1ボタンでリーダーを変更します。3人以上メンバーがいる場合、パーティメンバーの入れ替えはサブ画面とキャンプで行えます。

個人アクション

×ボタンでパーティリーダーがアクションをします。キャラクターによってできる場所や、アクションが異なるのでいろいろ試してみましょう。
（各キャラクターの個人アクションP.26～「いっしょに旅をする仲間」参照）

サブ画面とコマンド
Menu and Command

戦闘中、イベント中以外の時に○ボタンを押すと、サブ画面に移ります。
サブ画面ではいくつかのコマンドが使えます。

1.ステータス



キャラクターの能力と状態を知ることができます。方向キーで知りたいキャラクターを選択し、○ボタンで決定してください。



❶LV・・・・レベルです。戦闘で得た経験値が一定に達するとLVが上がり、能力が上昇します。

❷HP・・・・ヒットポイントです。現在HP／最大HPで表示されます。

❸AP・・・・アビリティーポイントです。特技（P.16参照）を使うことに減ります。

❹EXP・・・経験値です。敵を倒すと得られます。

❺攻撃・・・武器による物理的な攻撃力です。

❻防御・・・物理的な攻撃を防ぐ力です。

❼素早さ・・攻撃できる順番やEXターンに影響します。（P.12参照）

❽賢さ・・・頭の良さです。魔法で受けるダメージ、与えるダメージに影響します。

❾NEXT・・次のレベルに上がるために必要な経験値です。

SLPS 00950

2.アイテム

アイテムを使用したり捨てたり、整理することができます。アイテムにカーソルを合わせると、上のウインドウにそのアイテムについての説明が現れます。



「使う」　アイテムを使います
「整理」　アイテムを整理します
「捨てる」　いらないアイテムを捨てます
「大切」　イベントで手に入れる重要なアイテムです

3.装備（そうび）

武器や防具を装備したり、はずしたりするコマンドです。
入手した武器やアイテムは、装備しないと役に立ちません。



装備　武具を装備します。装備したい武具にカーソルを合わせると、ステータスの変化が表示されるのでそれを参考に選択してください。
（青色…能力UP　赤色…能力DOWN）

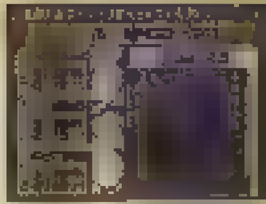
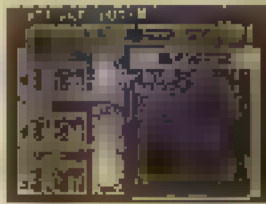
最強　自動的に攻撃力・防御力が最も高くなるように最強装備を行います。

最速　自動的に素早さを重視した最速装備を行います。

はずす　選択した装備をはずします。ただし武器ははずせません。また、ボタンでも装備をはずすことができます。

4.特能

キャラクターの特殊能力です。「魔法」と「スキル」「特技」をまとめてそう呼びます


特能　魔法、スキルを使用します
まず、特能を使うキャラクターを選びます。次に使いたい魔法、スキルの種類「ATTACK」「HEAL」「ASSIST」「SKILL」を方向キー左右で切り替えて選択します

整理　魔法、スキルの並び方を整理します

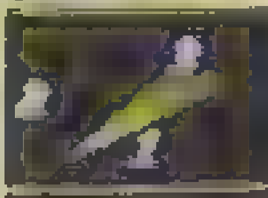
ノート　身につけたスキルをスキルノートに戻します
（P17参照）

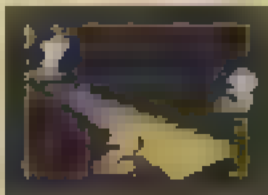
シーン　手に入れたシーン（電因子）のリストを見ることができます（電因子P20参照）

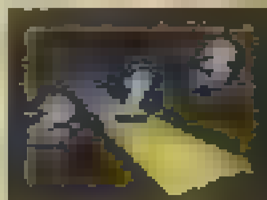
5.シフト

パーティの陣形変更や仲間の入れ替えを行います。

●シフト

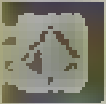

ウォーカバウト
ノーマルタイプです


ワントップ
攻撃力重視の陣形です

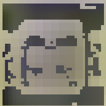

スクラム
防御力重視の陣形です

●仲間　仲間の入れ替えができます。ワールドマップでしか使用できません。

6.キャンプ キャンプ画面へ切り替えます。P15参照



7.コンフィグ 各項目の設定を好みに合わせて変更します

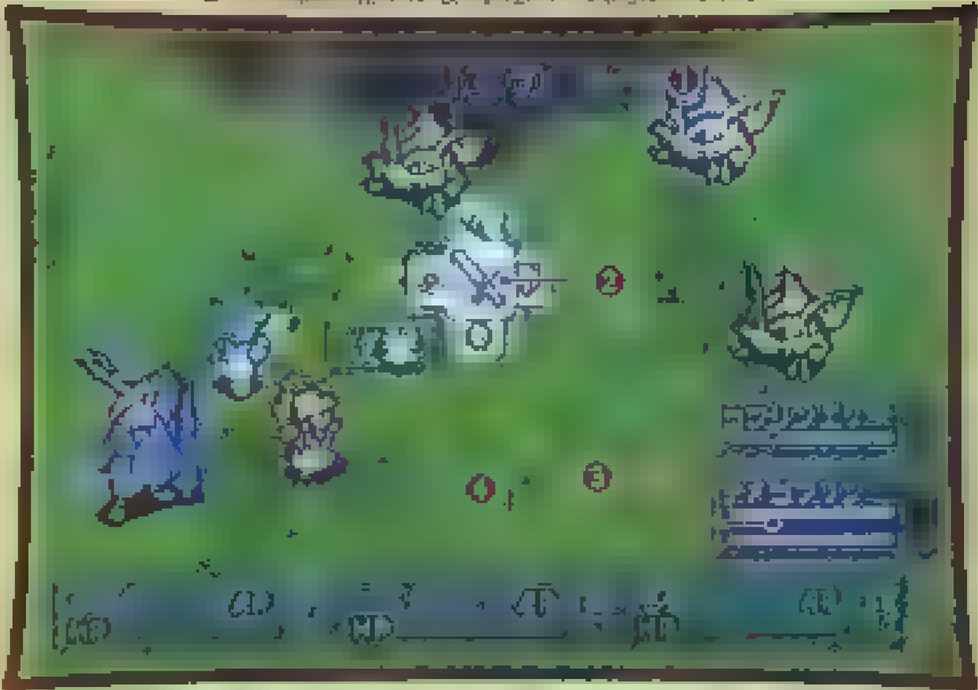




メッセージスピード	メッセージ表示するスピードを変更します
ウインドウカラー	ウインドウの背景の色を黒・青・緑・赤に変更します
バックグラウンド	サブ画面のバックを木目・レンガ・タイル・みどりに変更します
サウンド	テレビの音声出力をステレオ・モノラルに切り替えます。お手持ちのテレビに合わせて選択してください
ダッシュ	キャラクターの通常移動スピードを変更します。マニュアルにすると通常移動は「歩く」、オートにすると通常移動は「ダッシュ」になります。ボタンを押している間、移動方法が逆になります
コントローラ	エリアマップでの操作ボタンを変更します。方向キー上下を押すと変更ウインドウが表示されます。ここでコマンドを選択してそのコマンドに割り当てたいボタンを押すと変更できます。このウインドウは方向キー左またはSTARTボタンで閉じることができます

Battle-Scene
戦闘画面

エリア内を移動中に敵と出会うと戦闘に入ります



❶ 攻撃目標 もしくは攻撃する人 Exターン時はExと表示されます

❷ 戦闘コマンド

❸ 敵のHP 敵の残りHPが表示されます このゲージがなくなると倒したことになります

❹ プレイヤーのパラメーター プレイヤーの残りHPとAPが表示されています。HPが0になると気絶します

Exターン 敵より素早さが大きく上回る時1回多く攻撃できます

戦闘コマンドについて

戦闘コマンドのアイコンに方向キーでカーソルを合わせながら決定ボタンを押します。
「突撃」はL1ボタン、「逃走」はR1ボタンでカーソルを合わせることができます。
また、各アイコンに素早く2回カーソルを合わせることでも選択できます。

1 突撃　L1ボタン＋決定（L1ボタンを素早く2回押す）
ひたすら通常攻撃を繰り返します。×ボタンで突撃を中止します。

2 特能　方向キー上＋決定（方向キー上を素早く2回押す）
単体魔法のときは誰に使用するかを決めます。使用できない特能は名前が灰色で表示されます。

3 逃走　R1ボタン＋決定（R1ボタンを素早く2回押す）
撤退します。逃げきれない場合は、一方的に攻撃を受けます。

4 見る　方向キー左＋決定（方向キー左を素早く2回押す）
ある割合で敵のスキルを盗みます。決定後、相手を選択すると盗めることがあります。

5 通常攻撃　決定　装備している武器で敵を攻撃します。コマンド入力後、相手を選択してください。

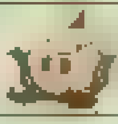
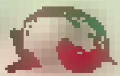
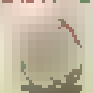
6 防御　方向キー右＋決定（方向キー右を素早く2回押す）
敵から受けるダメージを通常の半分に減らすことができます。

戦闘の終了

戦闘が終了すると経験値、お金、アイテムが手に入ります。気絶した場合、戦闘終了後HP1の状態に戻り、最大HPが減少します。宿屋に泊まると回復します。

ステータスの異常について
BadStatus

戦闘中、敵の特殊攻撃や、地形による特殊効果を受けることによって、毒や混乱などのステータス異常が起きることがあります。

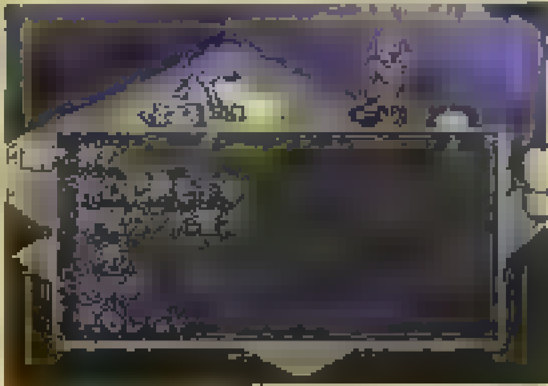
名称	効果	回復方法
毒 	HPが減る、攻撃力の低下、ダッシュができない	ヤクリフ、浄化魔法、解毒丸、万能薬、月のしずく
眠り 	戦闘終了まで行動不能	ヤクリフしずく、月のしずく、万能薬、攻撃を受ける
混乱 	攻撃対象を選択できない	ヤクリフしずく、月のしずく、万能薬、攻撃を受ける
盲目 	命中率の低下	ヤクリフしずく、万能薬、月のしずく、目薬
マヒ 	戦闘終了まで行動不能	ヤクリフしずく、万能薬、月のしずく
戦闘不能 	戦闘終了まで行動不能	リバイブ系の魔法、気付け薬
たまご 	5ターンの間行動不能	ヤクリフ、万能薬

たまご状態は、5ターン経過するか戦闘を終了すると、ステータス異常、AP、HPが全回復します。

SLPS-00890

Camp キャンプ

ワールドマップでSTARTボタンを押す、またはサブ画面でキャンプのコマンドを選択するといつでもキャンプ画面に入り、会話や下のようなコマンドを実行できます。ここでの会話は旅のヒントにもなります。





冒険に行き詰まった時はキャンプに入って、仲間と話してみましょう

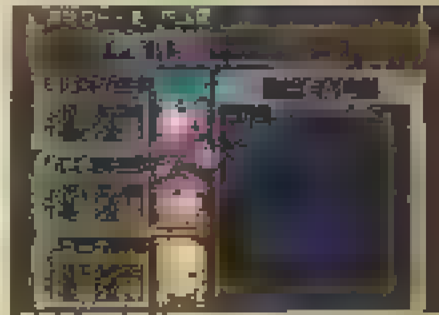
テントの中に日記があります。日記を調べることで以下のコマンドを選択できます。

休む	HP・APの回復を行えます
旅の記録をする	セーブ画面になり、セーブを行えます（P8参照）
仲間の入れ替え	パーティのメンバーを入れ替えます
スキルノート	身につけたスキル（特技）をすべて記したノートです。スキルの装備入れ替えを行うときに選択します。（P16「特技」参照）
マスターリスト	今までに弟子入りした師匠のデータを見ることができます。（P19「師匠システム」参照）
何もしない	日記を閉じます

Ability 特能

特能とは特殊能力の略で、魔法、スキル（特技）が含まれています。

魔法



ATTACK（攻撃）、HEAL（回復）、ASSIST（補助）の3つの魔法があります。現在、唱えられる魔法は白、唱えられない魔法は灰色で名前が表示されます。

スキル（特技）

本来の能力の他に、次ページに記したような方法でスキルを身につけることができます。一度仲間が身につけたスキルは、他の仲間に重複して覚えさせることはできませんが、キャンプでスキルノートを使用して、スキルを受け渡しできます。（1度に2人以上が同じスキルを装備することはできません。この際スキルインクが必要です。）



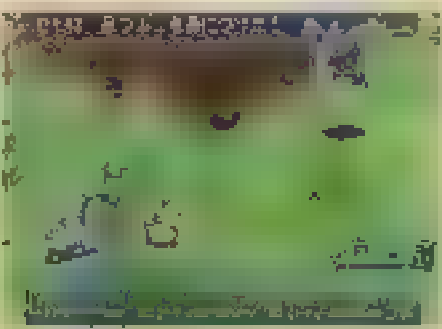
SLPS 00[illegible]

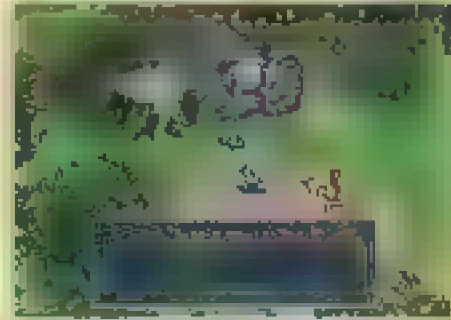
1 敵の技を「見る」ことで盗むスキル

戦闘時「見る」コマンドで敵のスキルを盗むことができます。（P13参照）

2 達人に弟子入りして教えてもらうスキル

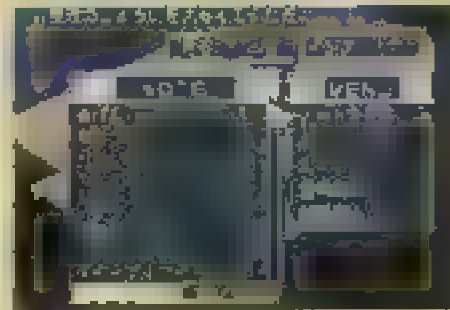
その道を極めた達人に弟子入りするとスキルを教えてもらえることがあります。（P19参照）





スキルノートの利用

キャンプのスキルノートを見ることで覚えたスキルの確認や身につけるスキルの入れ替えができます。



- ●入れ替えを行う場合には、スキルインクを必要とします。「入替」を選択するとスキルインクが1つ消費されます。
- ●スキルインクは宝箱やマ[illegible]ロのトレードショップで手に入れることができます。

ブレス オブ ファイアⅢの世界



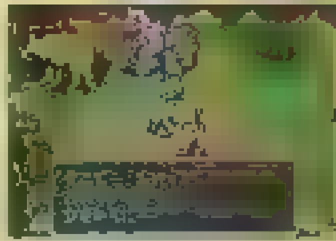
師匠システム
Master System

世界には師匠と呼ばれる人が何人もいます。弟子入りするとレベルアップ時に師匠の特性に応じ、ステータスの上がり方が変わり、キャラクターの成長が変化します。



入門

師匠に仕えるには、まず入門試験があります。例えば、ある師匠は「食材をそろえてこい」などといった条件を出してきます。そういった条件をクリアすると初めて師事することが許されます。ただし、一度に2人の師匠につくことはできません。



弟子入り

キャラクターは師匠に師事することで生まれ持った能力の成長を変化させることができます。また、一部の師匠はスキルも伝授してくれます。一部の師匠は弟子入り中、何らかの属性に強くなるなどの効果を与えます。
得意分野を伸ばすもよし、苦手分野を鍛えるのも自由です。

マスターリスト

弟子入りの条件を満たした師匠はマスターリストに追加されます。



竜変身〈ジーンシステム〉

Dragon Gene System

ゲームを進めていくと、リュウの体に秘められし力「ジーン」（竜遺伝子）を使うことにより、さまざまなドラゴンに変身することができます。ドラゴンに変身することで能力が大きく変化し、強力なブレス攻撃などを使えるようになります。

変身のしかた

戦闘中にリュウの特技「竜変身」でジーンを選ぶと竜に変身します。一度に使えるジーンは最大3個。組み合わせしだいでより強力なドラゴンに変身できます。

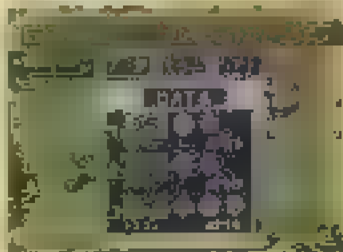
ジーンは冒険の途中で手に入ります



竜選択

データ　過去8回までの組み合わせデータから選べます

ベスト　気に入った組み合わせを「データ」から12個まで登録することができます



変身後

トランスに変身すると組み合わせに応じた強力なスキルを使用できます。変身している間、コマンドは「攻撃」「特能」「防御」の3つになります。

変身中は、その姿を維持するため、ターンごとにAPを消費していきます。組み合わせるパターンによって消費APは異なります。変身を維持するAPが残っていないときや、HPが0になった時は強制的に変身が解かれます。



属性系

形態系

その他の性質

変身を解く

特能の「変身を解除」を選択することで、元の姿に戻ることができます。



Fishing 釣り

さおとルアーを持っていれば、ワールドマップの釣りポイントで釣りを楽しむことができます。釣り上げた魚はアイテムとして使用できます。また、ここでしか手に入れない、貴重なアイテムと交換できる魚もいます。



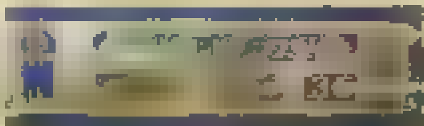
1 ワールドマップ上で魚がはねているところが「釣りポイント」です。そこで○ボタンを押すと釣り場に入ります。

2 □ボタンでさおとルアーの装備をします。
ポイント（場所・魚の特性）にあったルアーを選びましょう。

3 ○ボタンでキャスティング（さおを振ること）をします。
キャスティングゲージの値が大きいほど、遠くへ投げます。

4 着水したルアーを方向キー←や→ボタンでリズムをとりながら、釣り竿をあやつり引き寄せます。

5 魚が食いついたら「FIGHT」の文字が出ます。



魚のカーソル

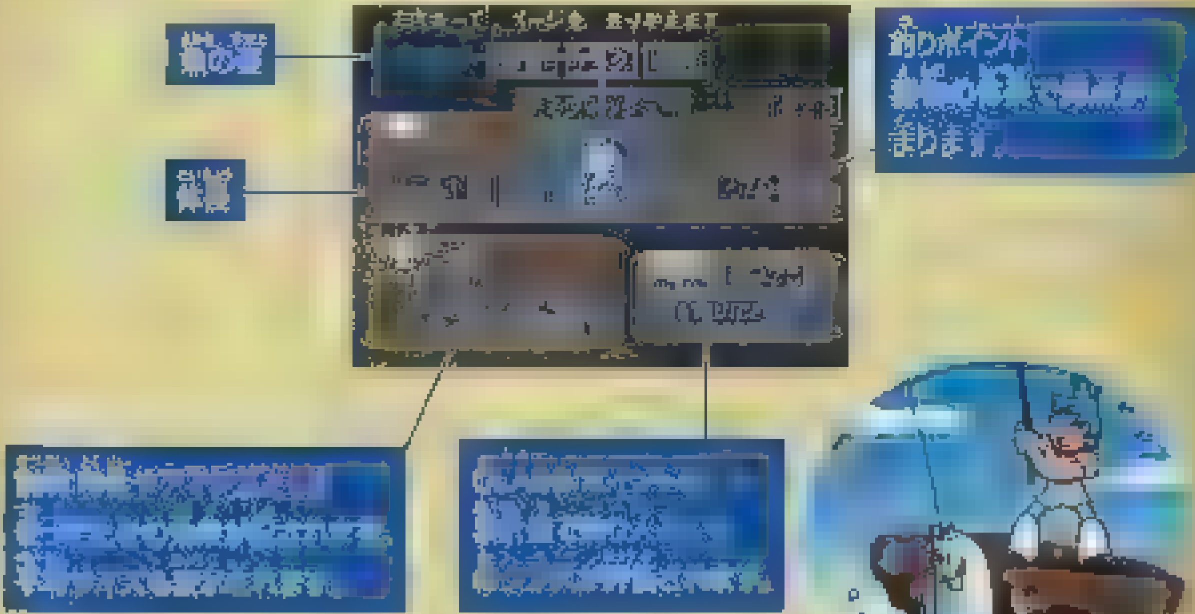
プレイヤーのさおカーソル

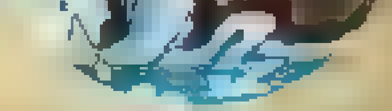
距離

魚の体力ゲージ

・釣り上げた魚のデータ・

一度釣った種類の魚はデータとして記録されます。「DATA」を選ぶと見ることができます





Aボタンを押し「EXIT」を選ぶとワールドマップへ戻ります。

マニーロのトレードショップ

釣り上げた魚をめずらしいアイテムと交換してくれます。（マニーロは「レア」のかわりに「コイン」で釣ることができます）

Cultures Land

共同体

冒険の途中出会う原始的な生活を送る妖精たちの文化を発展させます

・共同体が大きくなると・

とこれも守られずに な た。アイテムを購入できたり、遊技場で ゲーム を楽しめたり、音楽屋でサウンドを聞けたりなど、さまざまな恩恵をもたらしてくれます



・発展の仕方・

村人たちに指示を出すことによって、村は発展します
妖精たちのリーダーに話しかけることで指示を出すことができます
選択できる指示は「狩り」「開拓」「建築」「学者」「修理」の5つです
村人の能力が上がると指示の種類が増えていきます。

指示画面



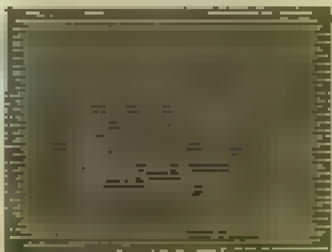


掲示板

入り口の立て札は村の変化を知ることができる掲示板です。
村人の作業の結果や、人口の増減を記しています。







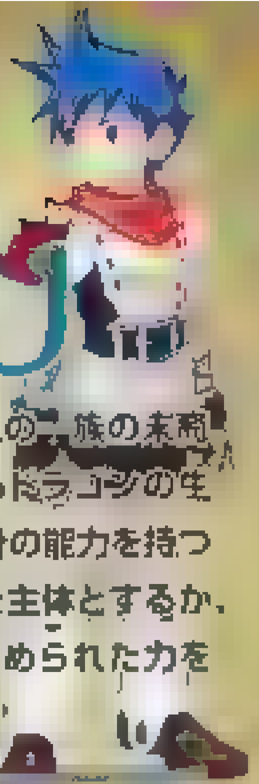


Characters

いっしょに旅をする仲間

リュウ 主人公

RYU



超越的な力を持つ竜の一族の末裔
絶滅したと言われるドラゴンの生
き残りであり、竜変身の能力を持つ
少年時は回復魔法を主体とするが、
青年時には、その秘められた力を
発揮していく。

個人アクション



剣で斬る

SLPS [illegible]

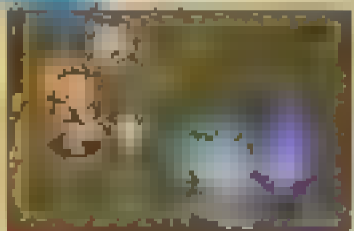




ニーナ
NINA

ウインディア王国の王女
豊富な知識ですべての攻撃魔法を
得意とする。好奇心旺盛なおて
んば。すぐにいろいろな事件に首
をつっこむ性格である

個人アクション



魔力を投げる



ティーポ
TEEPO

種族や出生については何もわからない孤児。元気でわんぱくな少年で攻撃魔法、剣による攻撃両方を得意とする万能タイプである。

レイ
REI

自分と同じ孤児のティーポ、リュウの面倒を見るレイ。性格は軽いようだが、責任感が強く、2人の兄貴分である。特有の素早さで、敵の攻撃をさけ、奇襲攻撃を受けにくい

ペコロス

PECOROS



実験農場で生まれた作物の変異体の一部。その言葉、生態などはまったく謎である。HPが高く、しかもターンごとに自然回復する。反撃率が高く、ブレス攻撃を覚えるのも特徴である。

個人アクション



扉を開ける

個人アクション



頭突き

モモ

MOMO

世界で広まっている"古代機械"とゴースト鉱の原理を研究している学者の女性。専門分野である機械以外は、おっちょこちょいで頼りにならないが、楽天的な明るさと強運でリュウたちを助けてくれる。強力なバズーカを使うことができ、攻撃力も高い。補助魔法・回復魔法も得意とする。





ハーニー　機械兵。
ゴーストエネルギーで動く。
モモの研究材料である。
(仲間ではありません)

個人アクション

バズーカ

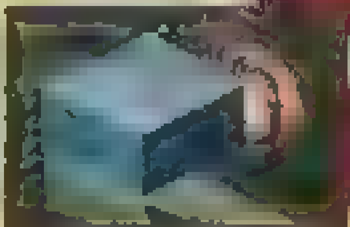
SLPS 00990

ガーランド
GARLAND

槍技と炎の魔法による強大な攻撃力を誇る、大武会の優勝者。義理堅く忠誠心の高い男で、ある目的を持って旅をしている途中にジュウたちと出会い、共に行動することになる



個人アクシ



押す

Enemies
敵キャラクター紹介



めつつき
森に出現する鳥型モンスター。
大きなくちばしで攻撃し、目つぶしを得意とする。



マッスルゴーレム
魔導師に操られている筋肉質のゴーレム。高い防御力を誇る。



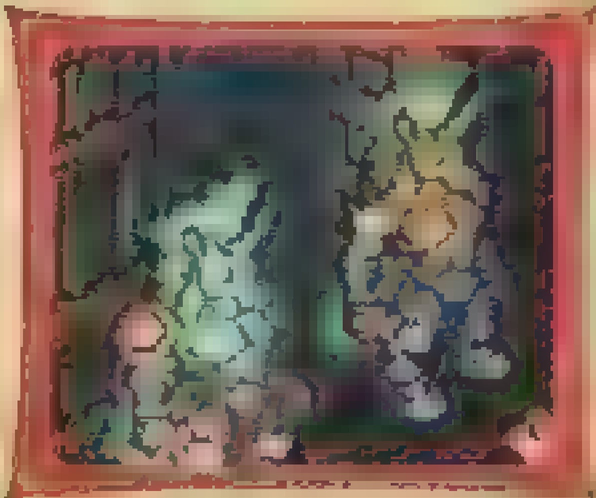
あばれゾンビ
蘇生のショックで混乱しているゾンビ。





ハレモノグミ・メイシグミ・めだまグミ

ぶよぶよした体をねじらせながら攻撃。憎めない愛らしいモンスター。



馬兄弟　バリオ・サント

ウィンティア地方で幅をきかせる闇組織の幹部。兄バリオは冷静沈着で頭がよく、弟サントは少しぬけたところがある、リュウに恨みを抱き、執拗につけ狙う。

Magic List 魔法リスト I

この魔法の効果 威力は 使用者の賢さを0とした場合の数値です 賢さの値により 効果 威力は大きく変わります

・回復系魔法・

魔法名	消費AP	属性	対象	効果
[illegible]トア	4	聖	単体	HP20ポイント回復
[illegible]	7	聖	単体	HP40ポイント回復
[illegible]	12	聖	単体	HP100ポイント回復
[illegible]	20	聖	全体	HP40ポイント回復
[illegible]	50	聖	全体	HP100ポイント回復
ヤク	4		単体	毒の状態から回復
ヤク[illegible]	7		単体	[illegible]
[illegible]	10		単体	1/4の確率で気絶から回復 HPはMAXの1/4
[illegible]	20		単体	[illegible]気絶から回復 HPは[illegible]回復
[illegible]	0	邪	単体	敵のAPを20%吸収
[illegible]	3	邪	単体	敵のHPを20%吸収



補助系魔法

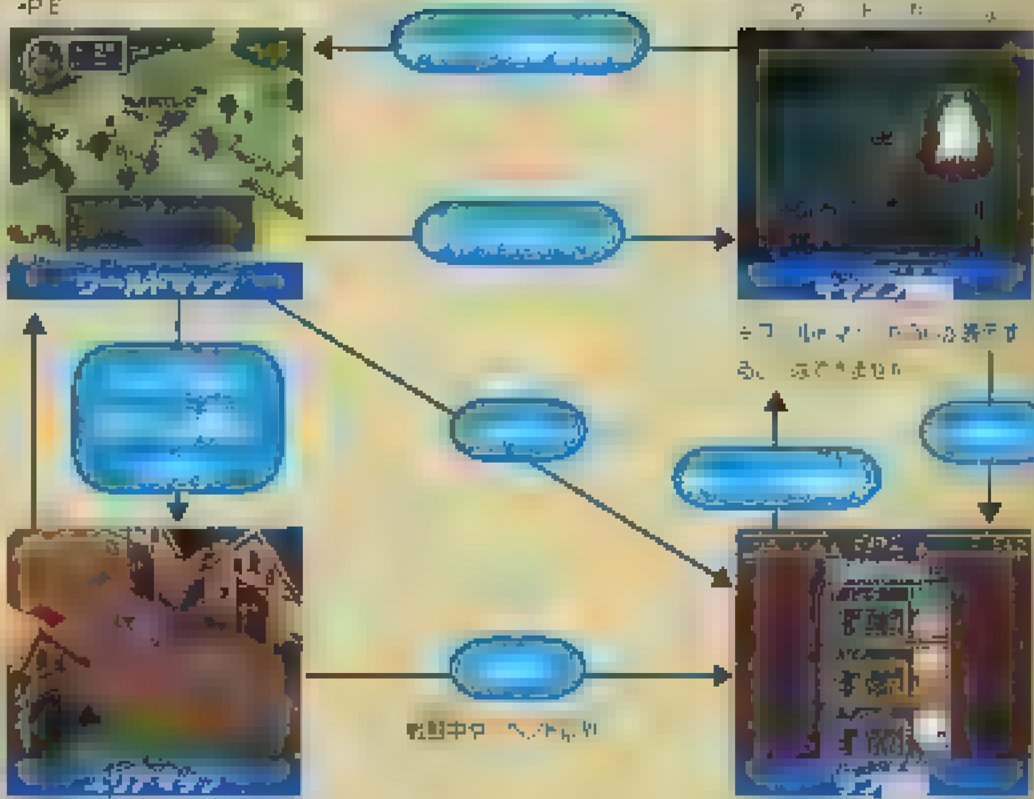
魔法名	消費AP	属性	対象	効果
カテクト	2		単体	防御力を20%上昇　戦闘終了まで持続
ミカテクト	4		全体	防御力を20%上昇　戦闘終了まで持続
ノサ ト	2		単体	素早さを50%上昇　戦闘終了まで持続
キガ ト	4		単体	攻撃力を25%上昇　戦闘終了まで持続
バリア	4		単体	物理&魔法以外のダメージを[illegible]する
ヘポ バ	2	異常	全体	敵の魔法使用禁止
ダ ル	1	精神	単体	敵の素早さを50%下げる　戦闘終了まで持続
スト ル	1	精神	単体	敵の攻撃力を[illegible]下げる　戦闘終了まで持続
ディル	1	精神	単体	敵の防御力を50%下げる　戦闘終了まで持続
ネムノイ	3	異常	全体	敵を眠らせる。
ポワノ	2	異常	単体	敵を混乱させる

攻撃系魔法

魔法名	消費AP	属性	対象	効果
[illegible]	2	火	単体	ダメージ10ポイント程度
[illegible]	5	火	1体	ダメージ20ポイント程度
[illegible]	[illegible]	火	全体	ダメージ40ポイント程度
[illegible]	2	冷気	単体	[illegible]
[illegible]	5	冷気	単体	[illegible]
[illegible]	10	冷気	全体	[illegible]
[illegible]	3	雷	全体	ダメージ15ポイント程度
ハバル	7	雷	全体	ダメージ30ポイント程度
[illegible]	10	石	単体	[illegible]
[illegible]	3	風	単体	[illegible]
[illegible]	[illegible]	風	全体	[illegible]
[illegible]	7	地	全体	ダメージ35ポイント程度
[illegible]	4	[illegible]	単体	ダメージ30ポイント程度
[illegible]	12	[illegible]	全体	ダメージ60ポイント程度
[illegible]	5	聖	全体	[illegible]
[illegible]	5	死	単体	[illegible]
[illegible]	12	[illegible]	全体	[illegible]

Chart

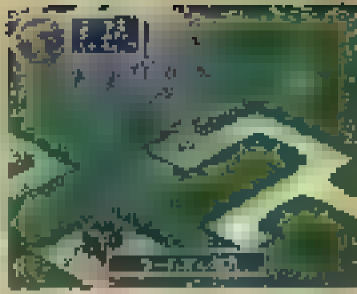
画面切り替えチャート



「冒険者読本」
Guide

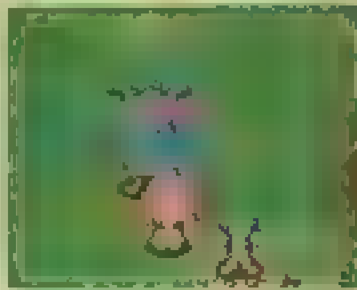
1.キャンプセーブ

町や村の宿屋でセーブする他に、キャンプ画面でもセーブを行えます。ダンジョンや山のエリアに入る前には一度キャンプ画面を開きセーブすることをおすすめします。



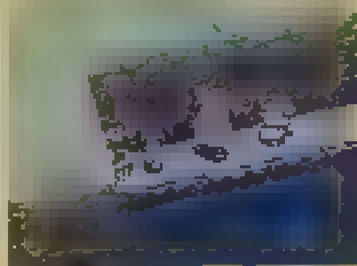
2.戦闘前の「!」マーク

敵に出会ったとき「!」マークが出ることがありますが、この割合で先制攻撃の確率を知ることができます。パーティメンバー全員に「!」マークが出た時、先制攻撃の確率は最も高くなります。



3.視点変更

フィールドマップ、エリアマップではRボタンを押しながら方向キーを押すと視点を変更することができます。隠れた場所にアイテムが落ちていることも多いので探してみましょう。



4.個性あふれるモンスター

「ブレスオブファイアⅢ」の世界のモンスターは、グミのように愛らしいモンスターから武器の効かないもの、さらにピクリとも動かないものなど多種多様な特性・特技を持っています。不思議に思った時には彼らにいろいろなことを試してみてください。炎の魔法を浴びせたり、回復魔法をかけてあげたりなど…。
また、どうしても勝てない敵には、逃げるというのも一つの手です。
モンスターをより深く知ることで「ブレスオブファイアⅢ」の世界はますます楽しくなるでしょう。

5.気絶による最大HPの減少

気絶状態のまま戦闘終了を迎えると、最大HPが約10%減少します。減少した最大HPは通常の白色ではなく、黄色で表示されます。減少分は宿屋に泊まることで回復しますが、キャンプで休んでも回復しませんので注意してください。

6.ドーピング屋の有効利用

世界のあちこちにドーピング屋というものが存在します。ドーピング屋で予防注射を受けることにより、一時的に炎や氷に対する抵抗力が高まります。これから自分が冒険するダンジョンの特性・敵に応じてドーピングすることで安全に旅をすることができます。※ドーピングの効果は宿屋や、キャンプで休むまで続きます。

7.エリアマップでの指カーソル



エリアマップでSTARTボタンを押すとカーソルが出ます。
このカーソルを方向キーで動かすと少し先の場所まで探ることができ、ムダに歩き回ることを避けられます。

師匠に弟子入りしよう!

たとえば冒険序盤、リュウは「魔法使いメイガス」と「木こりのババデル」という2人の師匠に師事することができます。メイガスにつけば回復魔法を重視した魔法使いタイプに、ババデルにつけば攻撃力を重視した戦士タイプに成長させることができます。1人の師匠に師事したままレベルアップを繰り返せば、師匠独自の特技を授けてもらえますので恐れずにいろいろな師匠に師事して、自分だけのキャラクターを育てましょう。

師匠たち



メイガス

春の訪れとともにやって来た旅の魔法使い。

レベル1UP レイガ　レベル4UP 魔法ため

レベル6UP マジックボール

レベル8UP ????



ババデル

シーダの森に長年住んでいる力持ちの木こり。

レベル2UP オーガーぎり

レベル5UP 気合ため　レベル8UP ????

レベル10UP ????



ドロンゾ

気ままな女盗賊。この頃子分を探しているらしい。

レベル2UP そうどり　レベル3UP ガンとばし

レベル4UP ????

ファール

酒場のバーテン。年中酔っ払っているが、
ケンカの腕は一級品。

レベル2UP とっしん　レベル4UP カウンター

レベル6UP ????





デュランダール

ウインディア城近くの小屋に住んでいる謎の人。

レベル1UP ????　レベル2UP ????

レベル3UP ????

CAPCOM®

発売元

株式会社カプコン

〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06（946）3099
9：00～12：00 13：00～17：30（土・日・祝日を除く）

インターネット カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

●●● カプコンソフト情報 ●●●

大阪☎(06)946-6659
東京☎(03)3340-0718

札幌☎(011)281-6834　仙台☎(022)214-6040
名古屋☎(052)571-0493　広島☎(082)223-3309
松山☎(0899)34-8786　福岡☎(092)441-1991

CAPCOM FAX 通信
FAX 03-5950-4820
最新ソフト情報やイベント情報など、情報満載！！
24時間いつでも引き出せます。

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPS 00900